

Le robot qui saute : Prolongement 2

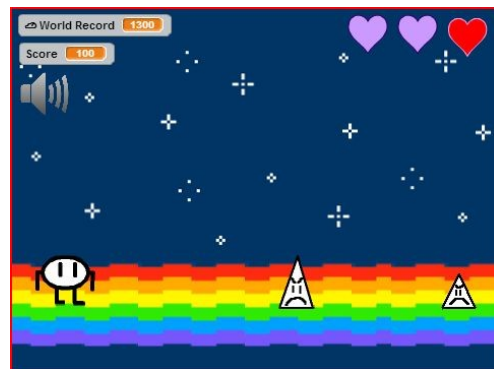
Ajouter des obstacles qui se déplacent et arrivent dans un intervalle de temps aléatoire.

Objectifs

- instructions conditionnelles.
- boucles
- utilisation de nombres aléatoires
- utilisation de clones.

Production d'élève :

Ici, les obstacles arrivent de la droite, avec un intervalle de temps aléatoire.
Le personnage doit les éviter en sautant.



script pour les obstacles

