

Activité « A la recherche du javelot »

Dyoni, un grand athlète de lancer, participe aux Jeux Olympiques. Mais hélas, il cherche partout son javelot...

Très rapidement, il comprend que son redoutable adversaire Hector lui a caché !



HECTOR

Ulysse, un ami héraut, détient ton javelot précieusement!

Un peu trop facile de te dire où se trouve Ulysse !

Tu vas devoir te rendre dans différents lieux du sanctuaire d'Olympie, où se cachent des hérauts : Achille, Philomène, Théophile et Auguste.

A chaque fois, le héraut que tu rencontreras, te dévoilera un indice pour te rendre à la prochaine destination.

Le dernier lieu où tu te rendras, sera celui où Ulysse se cache !

Je te donne un indice sur la 1^{ère} destination où se trouve Achille... A toi de jouer !

Bonne chance !!!

Document 1 : indice donné par Hector

Tu dois te rendre dans un lieu aligné avec le prytanée (Y) et le métrôn (M).

Document 2 : Schéma du sanctuaire d'Olympie



Document 3 : Messages donnés à Dyoni à chaque rencontre avec un héraut

Prénom du héraut	Numéro de l'indice	Message donné à Dyoni
Achille	Indice n°2	
Philomène	Indice n°3	
Théophile	Indice n°4	
Auguste	Indice n°5	

Diony rencontre enfin Ulysse. Ce dernier lui donne son javelot et un message... Sauras-tu le décrypter ?

Document 1 : Le message donné à Diony

IHOLFLWDWLRQV GLRQB ! TXH OH PHLOOHXU JDJQH !

Document 2 : Le principe du code de César

Lors de ses batailles, Jules César cryptait les messages qu'il envoyait à ses généraux.

Sa méthode utilisait la « clé 3 » qui consistait à décaler les lettres de l'alphabet de 3 rangs.

A était codé D, B était codé E,...

Par exemple, JEUX était codé MHXA.

Diony rencontre enfin Ulysse. Ce dernier lui donne son javelot et un message... Sauras-tu le décrypter ?

Document 1 : Le message donné à Diony

IHOLFLWDWLRQV GLRQB ! TXH OH PHLOOHXU JDJQH !

Document 2 : Le principe du code de César

Lors de ses batailles, Jules César cryptait les messages qu'il envoyait à ses généraux.

Sa méthode utilisait la « clé 3 » qui consistait à décaler les lettres de l'alphabet de 3 rangs.

A était codé D, B était codé E,...

Par exemple, JEUX était codé MHXA.

Prénom de l'héraut	Numéro de l'indice	Message donné à Dyonis
Achille	Indice n°2	« Philomène, détenant l'indice n°3, se situe dans un monument appartenant à la droite perpendiculaire à (ZL) passant par Z. »
Philomène	Indice n°3	« Théophile possède le 4 ^{ème} indice. Il se situe dans un monument appartenant à la droite parallèle à (ZH) passant par B. »
Théophile	Indice n°4	« Auguste détient le dernier indice. Il se trouve dans un monument appartenant à la droite parallèle à (ZE) passant par G.»
Auguste	Indice n°5	Je sais où se trouve Ulysse ! Il t'attend dans un lieu appartenant à la médiatrice de [ZM].

Prénom de l'héraut	Numéro de l'indice	Message donné à Dyonis
Achille	Indice n°2	« Philomène, détenant l'indice n°3, se situe dans un monument appartenant à la droite perpendiculaire à (ZL) passant par Z. »
Philomène	Indice n°3	« Théophile possède le 4 ^{ème} indice. Il se situe dans un monument appartenant à la droite parallèle à (ZH) passant par B. »
Théophile	Indice n°4	« Auguste détient le dernier indice. Il se trouve dans un monument appartenant à la droite parallèle à (ZE) passant par G.»
Auguste	Indice n°5	Je sais où se trouve Ulysse ! Il t'attend dans un lieu appartenant à la médiatrice de [ZM].

Prénom de l'héraut	Numéro de l'indice	Message donné à Dyonis
Achille	Indice n°2	« Philomène, détenant l'indice n°3, se situe dans un monument appartenant à la droite perpendiculaire à (ZL) passant par Z. »
Philomène	Indice n°3	« Théophile possède le 4 ^{ème} indice. Il se situe dans un monument appartenant à la droite parallèle à (ZH) passant par B. »
Théophile	Indice n°4	« Auguste détient le dernier indice. Il se trouve dans un monument appartenant à la droite parallèle à (ZE) passant par G.»
Auguste	Indice n°5	Je sais où se trouve Ulysse ! Il t'attend dans un lieu appartenant à la médiatrice de [ZM].