



Quelques instructions Par l'exemple Python 2.5



Afficher :

<code>print a</code>	Affiche la valeur de a
<code>print "a"</code>	Affiche la lettre « a »
<code>print "La valeur de a est :",a</code>	Affichage mixte (texte et valeurs)

Demander :

Afficher à l'écran :
Demander un nombre : `x=input(« Nombre de côtés ? »)`

Calculer :

Multiplier :	*	Permet de multiplier 2 nombres.
Diviser	/	Donne le quotient décimal (ou entier si les nombres le sont) ; 7/2 donne 3 et 7.0/2 donne 3.5
Reste	%	Donne le reste de la division, ex 9%4 donne 1.
Racine	sqrt	Donne la racine carrée ; exemple : <code>sqrt(4)</code> vaut 2

Attention : pour utiliser la fonction sqrt, il faut d'abord taper en début de programme **from math import ***

Tester :

```
x=int(input("nombre?"));
if x%2==0 :
    print "Nombre pair"
else :
    print "Nombre impair"
```

Affiche si le nombre entré est pair ou non :
Le symbole % donne le reste de la division par 2
Le symbole == indique un test d'égalité
La déclaration d'un bloc de commande se fait grâce à « : »
La fin du bloc est détectée par le retour d'indentation (alinéa)

Opérateurs logiques :

==	Egal à	!=	Différent de	>=	Supérieur ou égal
----	--------	----	--------------	----	------------------------

Répéter :

<code>For l in ['a','e','i','o','u','y']</code>	Lister les voyelles
<code>For i in range(5)</code>	Liste tous les nombres de 0 à 4 (intervalle <code>[[0 ; 5]]</code>)
<code>For i in range(3,10,2)</code>	Parcours l'intervalle <code>[[3 ; 10]]</code> avec un pas de 2 : 3, 5, 7, 9
<code>While i<10 :</code>	Exécute la suite d'instruction tant que <code>i<10</code>