



Utiliser le site Kahoot pour créer des quiz interactifs

Kahoot est une application en ligne permettant de générer des QCM interactifs. Ces derniers, utilisés en classe sur tablette, ordinateur, ou smartphone donnent la possibilité aux élèves de s'auto-évaluer, tout en visualisant en direct leur degré de réussite ainsi que celui de leurs camarades. Le système est apparenté à celui des boîtiers de vote et permet à l'enseignant d'évaluer, pour chaque élève, le degré d'acquisition des contenus étudiés.

I. Démarrer avec Kahoot :

Pour pouvoir utiliser le site Kahoot et créer des QCM interactifs, il faut commencer par créer un compte (gratuit). Pour cela procéder comme suit :

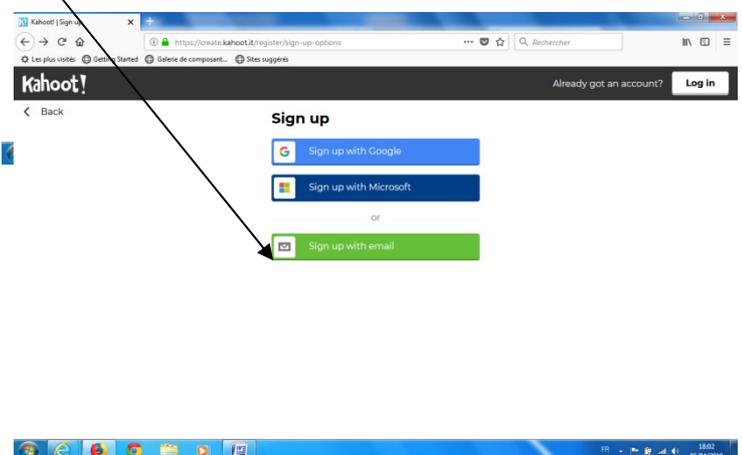
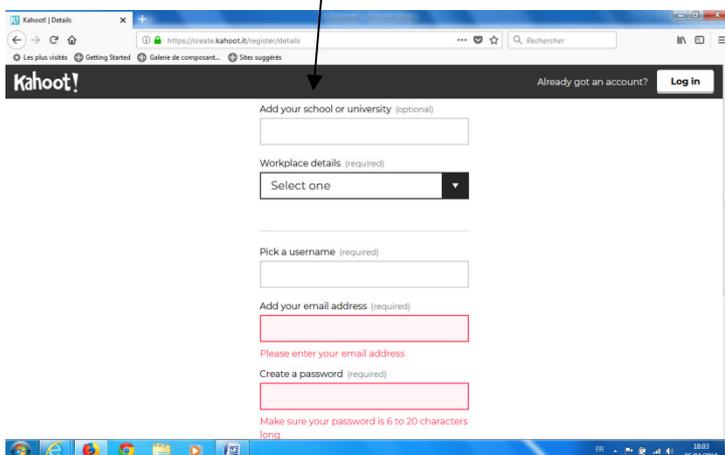
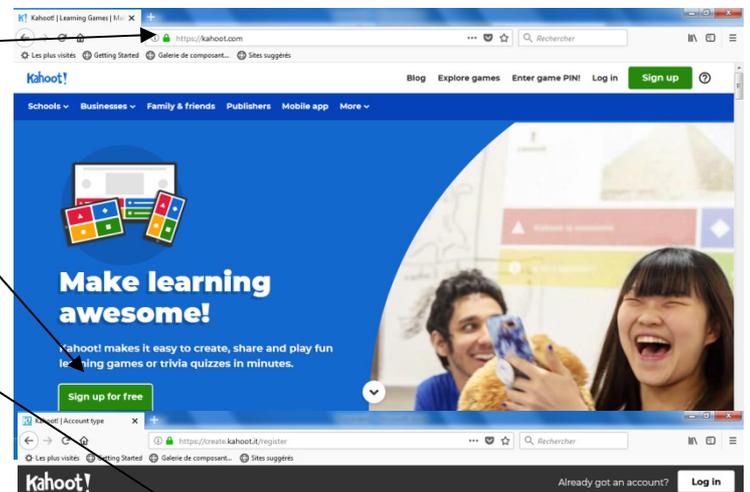
1. Ouvrir son navigateur et taper l'adresse : *https://kahoot.com*

2. Cliquer sur le bouton : *Sign up for free*

3. Cliquer sur le bouton : *As a teacher*

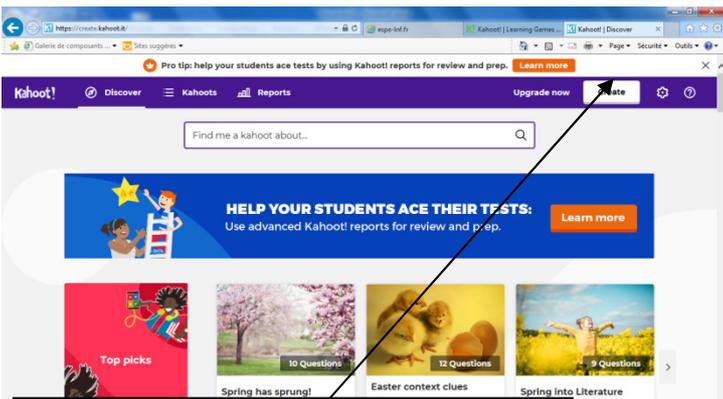
4. Cliquer sur le bouton : *Sign up with email*

5. Renseigner la fenêtre

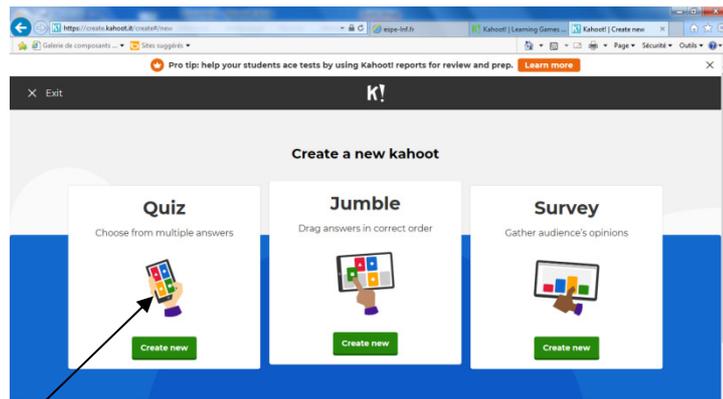


II. Créer un quiz :

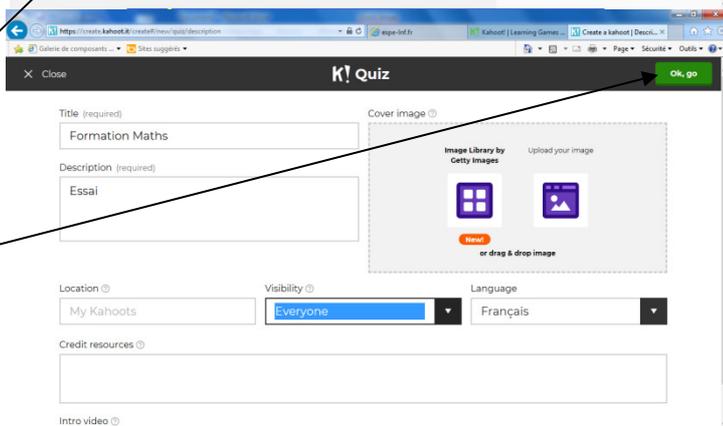
Voici les différentes étapes à suivre pour créer un quiz :



1. Cliquer sur le bouton : *Create*



2. Choisir *Quiz* et cliquer sur le bouton : *Create new*

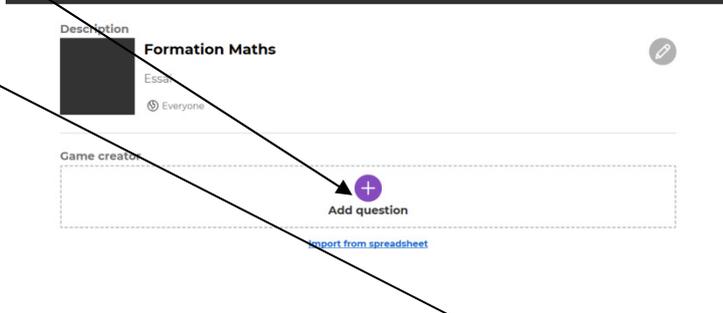


3. Renseigner la fenêtre (Possibilité d'ajouter une image) puis cliquer sur le bouton : *OK go*

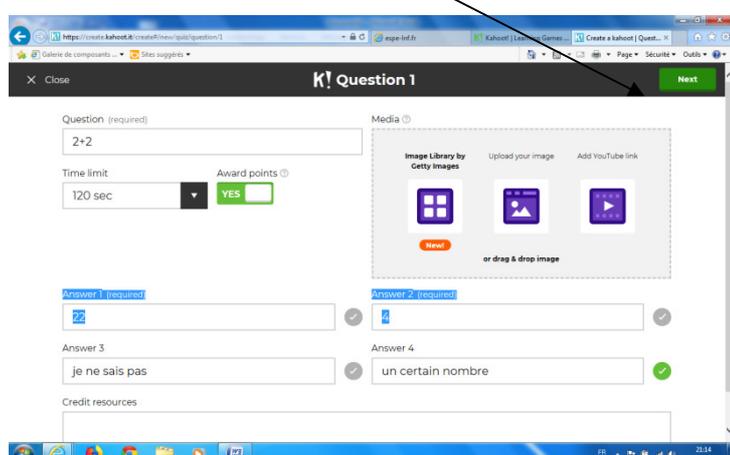
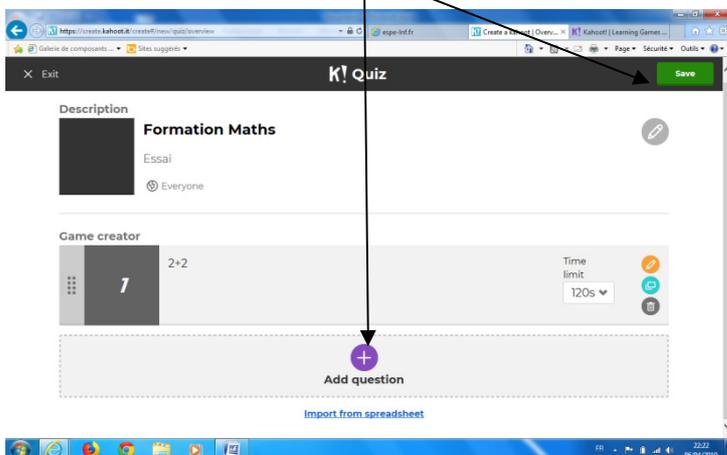
4. Cliquer sur le bouton : *Add question*



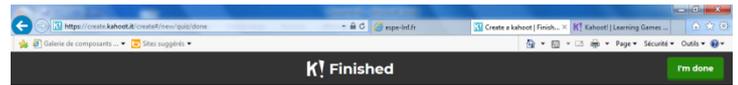
5. Renseigner la fenêtre (Possibilité d'ajouter une image ou une vidéo Youtube) puis cliquer sur le bouton : *Next*



6. Pour ajouter une question, cliquer sur le bouton : *Add question*
Pour terminer le Quiz, cliquer sur le bouton : *Save*



III. Faire le quiz avec les élèves :



Saved and published!

'Formation Maths'

1 question



1. Cliquer sur le bouton : *Play it* ou appeler votre Quiz dans la barre de recherche

2. Cliquer sur le bouton : *Play*

3. Cliquer sur bouton : *Classic*

4. Un numéro est attribué à la partie. C'est ce numéro que les élèves devront taper sur leur écran en se connectant à l'interface de jeu du site, à l'adresse : <https://kahoot.it>

