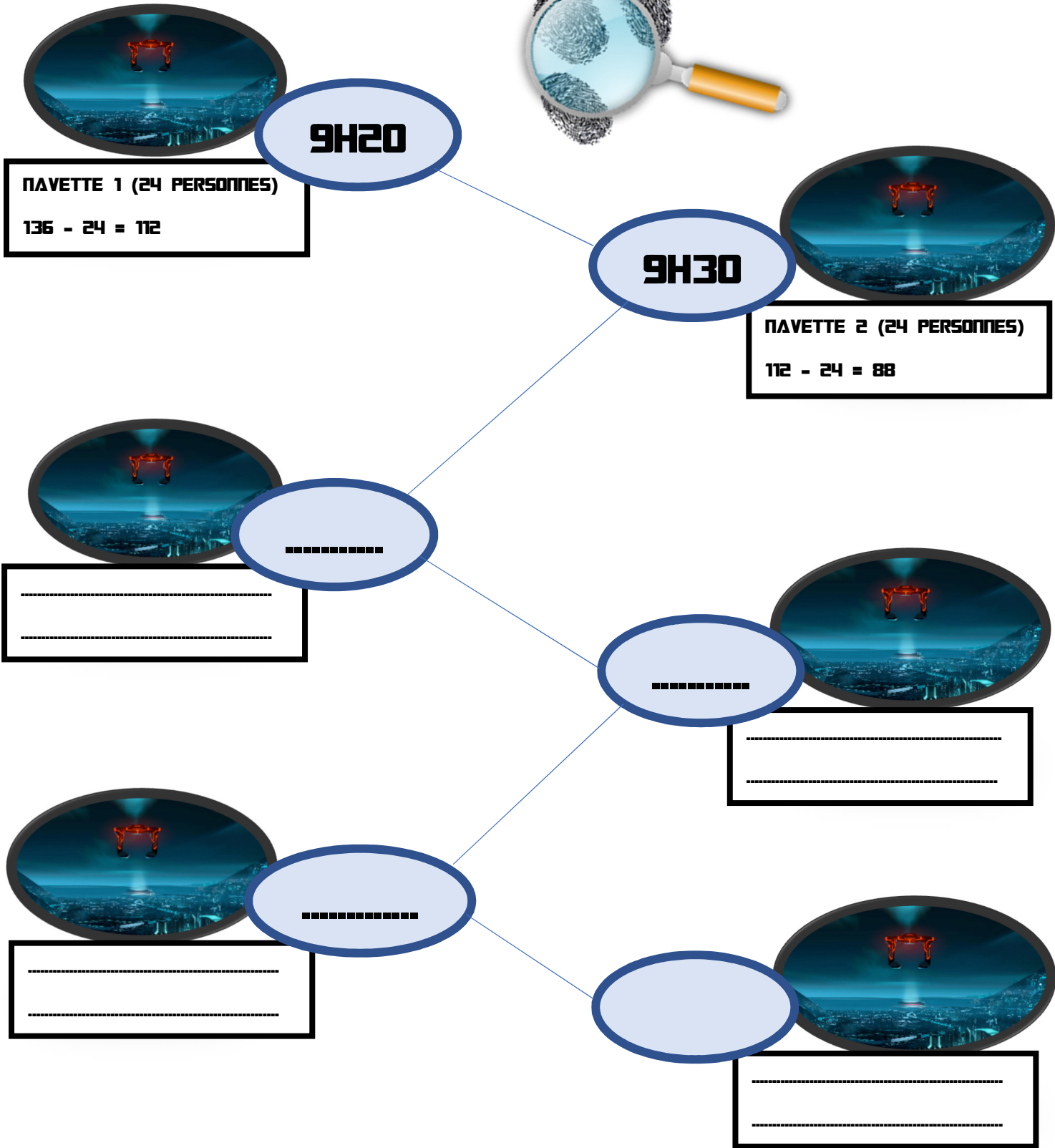


MA'HSCAPE
EQUIPE 3 CODE 3
AIDE ENIGME 1

Il faut effectuer une division euclidienne pour savoir dans quelle navette le gardien va monter. Mais une schématisation du problème peut aider.



MATHSCAPE
EQUIPE 3 CODE 3
AIDE ENIGME 3



- 1) Il faut commencer par construire un triangle équilatéral de côté 3 cm.
- 2) Tracer l'arc de cercle de rayon 3cm et de centre A en vous aidant de la figure donnée.
- 3) Tracer l'arc de cercle de rayon 2cm et de centre B en observant bien cette même figure.

MATHSCAPE
EQUIPE 3 CODE 3
AIDE ENIGME 5

Aide début construction

