

ESCAPE GAME - HARRY POTTER

Votre objectif pendant ces 30 minutes est le suivant : ouvrir la pièce dans laquelle est enfermé le fameux grimoire du grand magicien Lasornette. Pour ouvrir les deux cadenas qui verrouillent la porte de cette pièce, il va falloir résoudre la devinette de grand magicien. Mais malheureusement, cette devinette est enfermée dans un coffret magique protégé par un sort très puissant. Il va falloir briser le sort en récitant une formule magique constituée de 4 mots. Mais n'ayez crainte, les résolutions des 4 énigmes ci-dessous vont vous permettre de découvrir les 4 mots et ainsi accéder à la fameuse devinette du grand mage Lasornette.

Voici la première énigme...

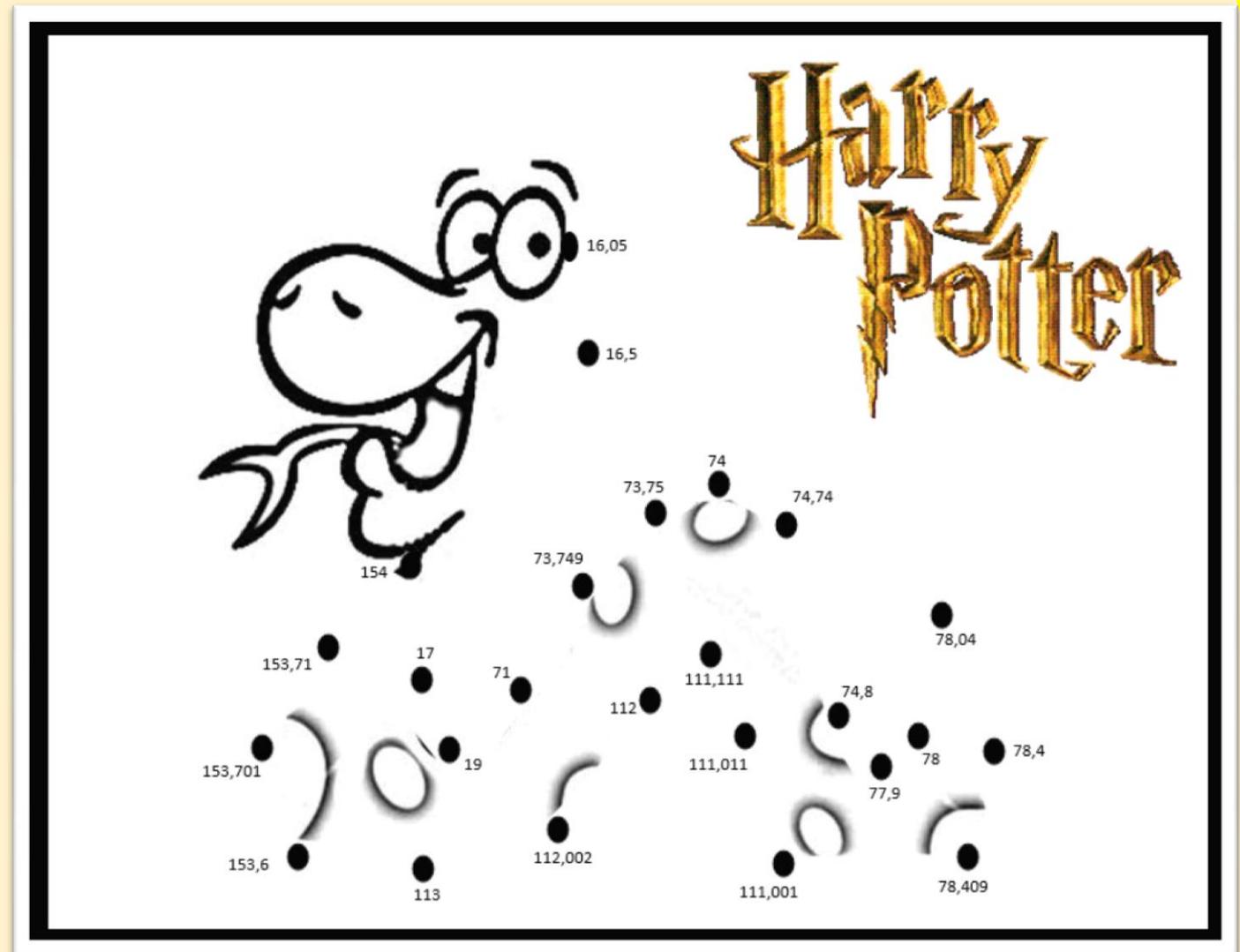


Enigme n°1

Relier les points par des segments en allant du plus grand au plus petit nombre, pour trouver le premier mot magique et reconnaître l'animal légendaire parmi

les 4 propositions :

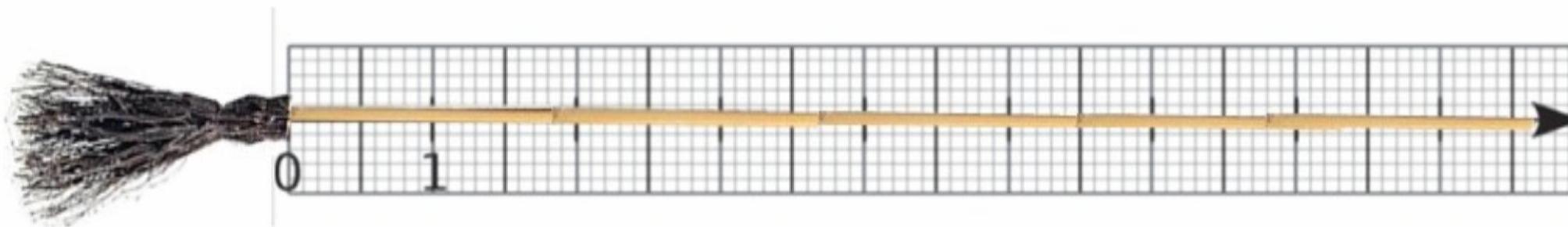
- Dragonus
- Serpentus
- Lézarus
- Poissonnus



Enigme n°2

Le grand magicien Lasornette a caché un mot magique en mélangeant les lettres. Pour retrouver ce mot magique, place les abscisses des lettres suivantes sur le balai gradué ci-dessous :

U (6) ; L(2,1) ; N(3,4) ; M(0,3) ; G (4,8) ; S(7,5) ; A(3,04) ; E(0,33)



Quel mot lis-tu au-dessus de la demi-droite graduée ?



Enigme n°4

Harry Potter achète un carnet à 2,75 €, une baguette magique à 8,89 €, un crayon à 1,20 €, une gomme à 0,95 € et une boîte de 6 larmes de crocodiles pour 2,40 €. Calcule une estimation du montant total de ses achats en prenant l'arrondi à l'unité de chaque prix. Une fois l'estimation du montant trouvée, choisir le bon mot magique qui correspond à la solution.



Réponse : 15 Mot magique : Patronus

Réponse : 16 Mot magique : Visionus

Réponse : 17 Mot magique : Elfus

Réponse : 13 Mot magique : Pointus

