

Convexité : Application aux bénéfices total, moyen et marginal (Terminale ES-L)

Une entreprise fabrique par jour entre 100 et 650 pièces. On suppose que le bénéfice total exprimé en milliers d'euros en fonction de la quantité q de pièces fabriquées est donné par :

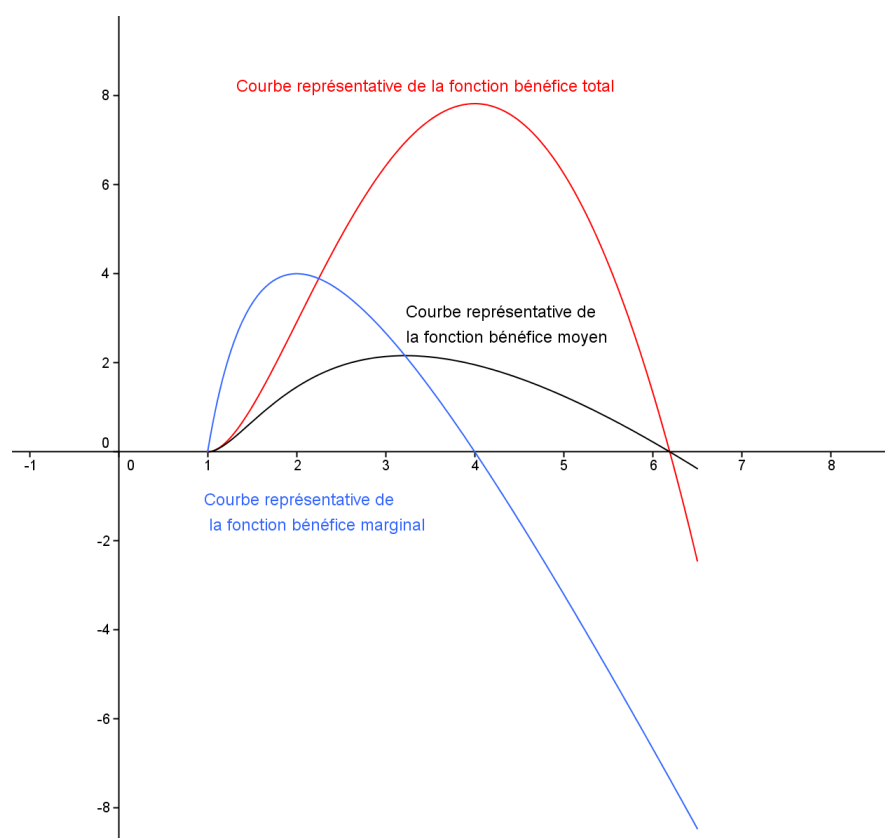
$$B(q) = -2q^2 + 20q - 18 - 16 \ln q$$

avec q exprimé en centaines.

Le bénéfice moyen est défini sur $[1; 6,5]$ par $B_M(q) = \frac{B(q)}{q}$ et on considère que le bénéfice

marginal est défini sur $[1; 6,5]$ par $B_m(q) = B'(q)$.

Les courbes représentatives des fonctions bénéfice total, bénéfice moyen et bénéfice marginal sont représentées ci-dessous dans un repère orthogonal.



- 1) Justifier que les fonctions B_M et B_m sont définies sur $[1; 6,5]$ par :

$$B_M(q) = -2q + 20 - \frac{18}{q} - 16 \frac{\ln q}{q} \quad \text{et} \quad B_m(q) = \frac{-4q^2 + 20q - 16}{q}$$

- 2) Etudier la convexité de la fonction bénéfice total B sur l'intervalle $[1; 6,5]$.
- 3) Que peut-on dire du point d'abscisse 2 de la courbe C_B de la fonction B ?
Que peut-on en déduire du point de vue de la tangente à C_B en ce point ?
- 4) D'après le graphique, que vaut $B_m(2)$?
Que semble représenter cette valeur pour le bénéfice marginal ?

- 5) Montrer, en utilisant ce qui précède, que l'entreprise réalise son bénéfice marginal maximal lorsqu'elle produit 200 pièces par jour et déterminer la valeur de celui-ci.
- 6) Déterminer graphiquement les variations de la fonction B_M sur $[1; 6,5]$.
Pour déterminer, à l'unité près, la quantité q_0 de pièces à fabriquer pour laquelle le sens de variation change sur cet intervalle, on calculera $B_M'(q)$ et on résoudra l'équation $B_M'(q) = 0$ grâce à un logiciel de calcul formel.
- 7) Que représente $B_M(q_0)$ pour le bénéfice moyen réalisé par cette entreprise ?
- 8) Calculer $B_M(q_0)$ et $B_m(q_0)$ et vérifier que ces deux valeurs sont égales à moins de 10 euros près.
Calculer alors très rapidement $B(q_0)$.
- 9) Soit q un réel strictement positif. Montrer, dans le cas général, que si $B_M'(q) = 0$ alors $B_M(q) = B_m(q)$.

Eléments de correction :

2) $B''(q) = \frac{-4(q-2)(q+2)}{q^2}$ donc $B''(q) \geq 0$ pour $q \in [1; 2]$ et $B''(q) \leq 0$ pour

$q \in [2; 6,5]$ donc B est convexe sur $[1; 2]$ et concave sur $[2; 6,5]$.

3) C'est un point d'inflexion.

La tangente à la courbe C_B en ce point traverse la courbe.

4) $B_m(2) = 4$ milliers d'euros semble être le bénéfice marginal maximal de l'entreprise.

5)

q	1	2	6,5
$B_m'(q) = B''(q)$	+	0	-

B_m est donc strictement croissante sur $[1; 2]$ et strictement décroissante sur $[2; 6,5]$.

Donc le maximum de B_m est atteint pour $q = 2$, c'est-à-dire pour une production de 200 pièces par jour et il vaut $B_m(2) = 4$ milliers d'euros.

6) D'après le graphique, B_M est strictement croissante sur $[1; q_0]$ et strictement décroissante sur $[q_0; 6,5]$ avec $q_0 \approx 3,2$.

The screenshot shows the WIRIS software interface. The top menu bar includes 'Édition', 'Opérations', 'Symboles', 'Analyse', 'Matrices', 'Unités', 'Combinatoire', 'Géométrie', 'Grec', 'Programmation', and 'Format'. Below the menu is a toolbar with various mathematical symbols and functions. The main workspace displays the following calculations:

$$f(x) := -2 \cdot x + 20 - 18/x - 16 \cdot (\ln(x))/x \rightarrow x \mapsto -2 \cdot x + 20 - \frac{18}{x} - \frac{16 \cdot \ln(x)}{x}$$

$$f(x) \rightarrow \frac{16 \cdot \ln(x)}{x^2} + \frac{-2 \cdot x^2 + 2}{x^2}$$

$$\text{résoudre_numériquement}(f(x)=0) \rightarrow \{x=3.2166\}$$

At the bottom of the workspace, there is a small icon of a calculator.

$q_0 = 322$ pièces

7) $B_M(q_0)$ est le bénéfice moyen maximal réalisé par l'entreprise.

8) $B_M(3,22) \simeq 2159$ euros et $B_m(3,22) \simeq 2151$ euros

On a alors $B_M(q_0) = B_m(q_0)$ donc $\frac{B(q_0)}{q_0} = B_m(q_0)$ donc

$$B(q_0) = q_0 \times B_m(q_0) = 3,22 \times 2151 \simeq 6926 \text{ euros.}$$

9) Si $B'_M(q) = 0$ (q étant un réel strictement positif), alors $\frac{B'(q) \times q - B(q) \times 1}{q^2} = 0$

alors $B'(q) \times q = B(q)$ alors $B'(q) = \frac{B(q)}{q}$ soit $B_m(q) = B_M(q)$.