

Labyrinthe à plusieurs niveaux : Prolongement 1

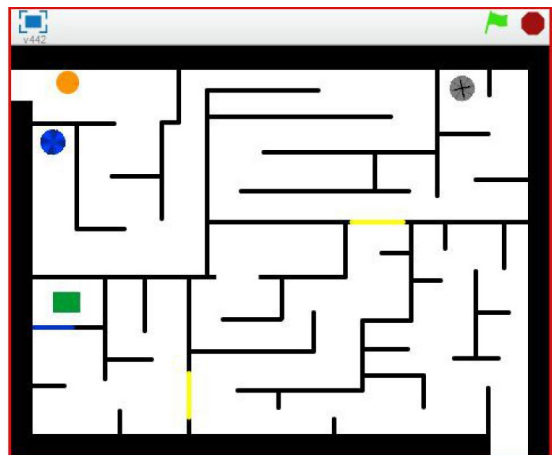
Ajouter des niveaux, avec ou sans interaction entre les niveaux.

Objectifs

- instructions conditionnelles de passage au niveau suivant
- création d'événement
- pour cette production, utilisation des coordonnées du lutin
- pour cette production, utilisation de variables

Production d'élève :

Niveau 2 d'un labyrinthe créé par un élève de 4^e.
Le joueur peut effectuer des allers-retours entre les différents niveaux.



script de l'arrière plan



script du lutin

