

## Le robot qui saute : Prolongement 2

Ajouter des obstacles qui se déplacent et arrivent dans un intervalle de temps aléatoire.

### Objectifs

- instructions conditionnelles.
- boucles
- utilisation de nombres aléatoires
- utilisation de clones.

### Production d'élève :

Ici, les obstacles arrivent de la droite, avec un intervalle de temps aléatoire.  
Le personnage doit les éviter en sautant.



*script pour les obstacles*

