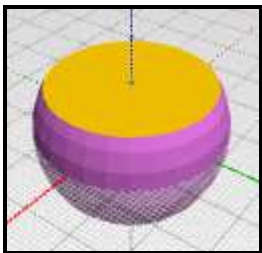




Un troisième exemple : sections de solides

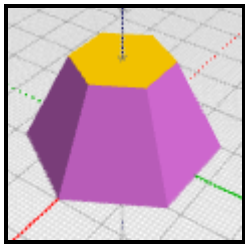
1ère étape : section d'une sphère.

```
soustraction
  sphère rayon 20
  moins
    couleur
    translation X 0 Y 0 Z 20
    cube X 40 Y 40 Z 20 centré
```



2ème étape : section d'une pyramide à base hexagonale.

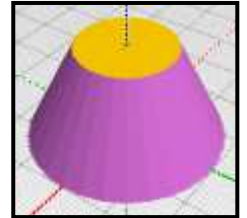
```
soustraction
  côtés 6
  cylindre rayon1 20 rayon2 0 hauteur 40 non centré
  moins
    couleur
    translation X 0 Y 0 Z 30
    cube X 40 Y 40 Z 20 centré
```



3ème étape : section d'un cône.

Code blocks for step 3:

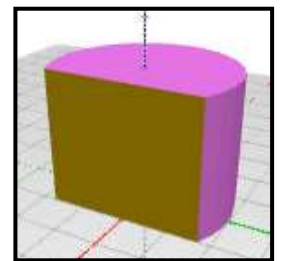
- soustraction
 - cylindre rayon1 20 rayon2 0 hauteur 40 non centré
- moins
 - couleur
 - translation X 0 Y 0 Z 30
 - cube X 40 Y 40 Z 20 centré



4ème étape : section d'un cylindre par un plan perpendiculaire aux bases.

Code blocks for step 4:

- soustraction
 - cylindre rayon1 20 rayon2 20 hauteur 30 non centré
- moins
 - couleur
 - translation X 20 Y 0 Z 15
 - cube X 20 Y 40 Z 30 centré



5ème étape : section d'un pavé droit par un plan parallèle à une arête.

Code blocks for step 5:

- soustraction
 - cube X 50 Y 30 Z 20 non centré
- moins
 - couleur
 - translation X 35 Y 0 Z 20
 - rotation X 0° Y 30° Z 0°
 - cube X 50 Y 30 Z 20 non centré

