

Quelques instructions d'AmiensPython

La tortue



Avancer, Reculer :

<code>forward(integer)</code>	avance le crayon sur la distance donnée
<code>backward(integer)</code>	recule le crayon sur la distance donnée
<code>circle(radius)</code>	dessine un cercle de rayon donné
<code>width(integer)</code>	largeur du trait
<code>up()</code>	lève la main (déplace sans tracer)
<code>down()</code>	descend la main pour pouvoir écrire
<code>color(str)</code>	couleur du crayon
<code>write(str)</code>	écrit le texte à la position du curseur
<code>position()</code>	retourne les coordonnées de votre crayon
<code>left(integer)</code>	tourne la main de nombre de degré vers la gauche
<code>right(integer)</code>	tourne la main de nombre de degré vers la droite
<code>reset()</code> ou <code>clear()</code>	efface votre dessin